

ПРЕСС-РЕЛИЗ

Disney анонсирует выход игры по мотивам фильма «Алиса в Стране Чудес» Тима Бёртона

Весной 2010 года в продажу поступит новая игра Disney «Алиса в стране чудес», созданная по мотивам одноименного фильма режиссера Тима Бёртона, для компьютера и Nintendo Wii полностью на русском языке, а также Nintendo DS на английском языке

Действие игры происходит через несколько лет после событий, описанных Льюисом Кэрроллом в книгах про Алису Лиддэлл, в мире, где предметы и вещи совсем не такие, какими кажутся на первый взгляд. Игрокам будет предложена неожиданная роль: играя за Безумного Шляпника, Мартовского Зайца, Чеширского Кота и Белого Кролика, им нужно будет помогать Алисе и защищать ее во время ее путешествия по таинственному миру.

«В игре полностью передана причудливая атмосфера фильма», - говорит Крэйг Рилайя (Craig Relyea), старший вице-президент по глобальному маркетингу Disney Interactive Studios. «Наша игра – это больше, чем просто пересказ. Это абсолютно новый стиль игры, где взрослые смогут поупражняться в решении логических задач, а игроки помладше смогут принять участие в необычных приключениях. Неожиданное сюжетное решение и разнообразные стили на каждой платформе подарят игрокам уникальные ощущения».

Помогая Алисе победить армию Красной Королевы во главе с Бармаглотом, игроки должны использовать уникальные способности персонажей. Например, Безумный Шляпник поможет Алисе видеть таинственный мир с иной стороны и открывать те локации, которые иначе не видны. Чеширский Кот, в свою очередь, может делать себя и вещи вокруг видимыми и невидимыми. Использовать и комбинировать способности персонажей следует с осторожностью.



Версия игры для платформ Wii и на PC продолжает и расширяет сюжетную линию фильма, предлагая новые локации и сюжеты. Игра имеет нелинейную структуру: игрок может возвращаться к уже пройденным уровням, открывая все новые секреты.

Версия игры для платформы Nintendo DS представляет новый поворот событий, где игроку предстоит вести Алису вместе и ее друзей на борьбу с армией Красной Королевы. Прокладывая свой собственный путь по Подземелью при помощи оракула, игрок будет защищать Алису и помогать ей. Обладателям игровой системы DSi будут доступны скрытый контент, который можно будет активировать с помощью встроенной цифровой камеры.

Игра разрабатывается компанией Etranges Libellules и будет доступна на платформах Nintendo Wii, DS и на компьютере одновременно с релизом фильма весной 2010 года.

О фильме

АЛИСА В СТРАНЕ ЧУДЕС (Alice in Wonderland)

Дата выхода в прокат в России: 4 марта 2010 года

Жанр: фэнтези / приключения

Режиссер: Тим Бёртон

Роли исполняют: Миа Васиковска, Джонни Депп, Хелена Бонем Картер, Энн Хэтуэй, Майкл Шин, Алан Рикман, Стивен Фрай, Кристофер Ли, Тимоти Сполл, Мэтт Лукас

В марте 2010 года вы вместе с Алисой отправитесь в Страну Чудес. Всемирно известная книга Люиса Кэррола предстанет в новом, загадочном - и порой мрачном - виде. В своём новом фильме Тим Бертон использует множество новых технологий, в частности - прием «цифрового захвата» который позволит увидеть актеров в непривычных образах. Например, Джонни Депп перевоплотится в безумного Шляпника, Хелена Бонем Картер станет деспотичной Королевой Червей, а Стивен Фрай примерит шкуру Чеширского Кота.

Дополнительная информация доступна на www.disney.ru/games

Контактная информация:

ООО «Уолт Дисней Компани СНГ»

Елена Ямщикова

Директор по связям с общественностью

+ 7 (495) 646-90-43

Elena.Yamshikova@Disney.com

Анастасия Усикова

Менеджер по маркетингу и PR

Игровое подразделение

+ 7 (495) 646-90-00

Anastasia.Usikova@disney.com



О студии Disney Interactive Studios

Disney Interactive Studios – дочерняя компания The Walt Disney Company (NYSE: DIS), ориентированная на интерактивные развлечения. Направление деятельности компании – издание и распространение обширного круга видеоигр на различных платформах и других интерактивных продуктов развлекательного направления по всему миру. Помимо этого, компания занимается лицензированием собственности и работает напрямую с другими издателями, поставляя на игровой рынок продукцию на любой вкус и для любого возраста. Основной офис располагается в Глендейле, штат Калифорния, имеется пять дочерних студий по всему миру: Avalanche Software, Fall Line Studio, Propaganda Games, Black Rock Studio и Junction Point Studios.

О компании «Уолт Дисней Компани СНГ»

«Уолт Дисней Компани СНГ», дочерняя компания The Walt Disney Company, была основана в апреле 2006 года. Генеральным директором «Уолт Дисней Компани СНГ» является Марина Жигалова-Озкан. В России и странах СНГ компания развивает такие направления бизнеса как: производство и прокат кинофильмов, сценические постановки, выпуск лицензионных DVD и Blu-ray™ дисков, дистрибуцию телевизионного контента, лицензирование потребительских товаров под брендом Disney – одежды, игрушек, товаров для детей, канцелярских принадлежностей, продуктов питания, косметических товаров, лицензирование издательской деятельности – книг и журналов для детей, производство и дистрибуцию мобильного и Интернет-контента, а также игр для ПК и консолей.

Подробнее о Disney на сайте www.disney.ru

О компании The Walt Disney Company

Компания The Walt Disney Company, мировой лидер индустрии развлечений, была основана Уолтом Диснеем в 1923 году. Disney входит в десятку самых дорогих брендов мира. В 2009-м фискальном году выручка компании составила 36,1 млрд долларов США. Компания Disney ведет активную деятельность в 172 странах и представляет 1300 радио и телевизионных каналов, вещающих на 53 языках. Disney – один из крупнейших мировых лицензиаров, а также крупнейший издатель детской литературы в мире. В Европе и Латинской Америке Disney возглавляет список дистрибуторов видео и DVD-продукции. Videотека Disney насчитывает более 3 тысяч фильмов.